



Offre : H/F - Graphiste/Designer stagiaire

Localisation : Paris 20ième – Proche du métro Nation

Rémunération : A négocier en fonction de l'expérience

Type de contrat : Convention

DESCRIPTION DE LA SOCIETE:

GG Factor est un studio de création de jeux vidéos innovants sur supports mobiles (iPhone/Android), Facebook et Web. Notre équipe est jeune, passionnée et ambitieuse. Elle assure l'ensemble de la chaîne de création du jeu, depuis la concrétisation logicielle et graphique de l'idée initiale, jusqu'à l'édition, l'hébergement, la modération et l'animation de la vie du jeu.

En nous rejoignant dès maintenant vous serez pleinement intégré au développement des jeux de demain, dans une ambiance motivante au cœur de Paris.

DESCRIPTION DE LA MISSION:

En collaboration avec notre équipe de "game designers" et de développeurs, vous prenez en charge la conception et la réalisation graphique des interfaces utilisateurs de nouveaux jeux innovants. Vous vous verrez confier les missions suivantes :

- Réalisation de maquettes graphiques Web et mobiles à partir de mockups,
- Création de graphismes statiques (interface joueur, backgrounds, splash screens, icônes...) et destinés à être animés (sprites),
- Conception des supports de communication,
- Définition de charte graphique,
- Suivi et mise à jour de tous les éléments graphiques des jeux.

PROFIL RECHERCHE:

- Une excellente pratique en graphisme est requise. Une très bonne connaissance de Photoshop est nécessaire.
- Vous maîtrisez les outils de la chaîne graphique et du webdesign. Vous portez un intérêt particulier aux nouvelles technologies.
- Personne créative, autonome, motivée et intéressée par la variété de l'univers des jeux.
- Idéalement, compétence complémentaire en "game design" ou en développement Web et mobile.
- Durée: 6 mois ou plus, à pourvoir dès que possible

Envoyer CV et portfolio à : contact@ggfactor.com