

➤ **LIEU DE LA FORMATION**

Site de Sophia Antipolis

➤ **COORDONNÉES**

**Adresse :** IUT Nice-Côte d'Azur

Département Informatique

650 route des colles

06560 Sophia Antipolis

**Tél. :** 04 97 25 82 19 (secrétariat Fabron)

04 97 15 52 10 (secrétariat Sophia)

**Fax :** 04 97 25 83 31

**E-mail :** [ipsil@unice.fr](mailto:ipsil@unice.fr)

**Site :** [www.iut.unice.fr](http://www.iut.unice.fr)

<http://imj.unice.fr>

Informatique, Multimédia et Jeux  
vous attend sur facebook



**LP** (Licence Professionnelle)  
**Systemes Informatiques  
et Logiciels**

(IMJ : Informatique Multimédia  
et Jeux sur réseau)



La licence Professionnelle « Informatique, Multimédia et Jeux en réseau (IMJ) » est l'une des trois spécialités de la LP « Systèmes Informatiques et Logiciels ». Son objectif principal est d'accueillir des candidats de niveau Bac+2 scientifique ou technique ayant de bonnes bases en informatique et de les former en un an pour devenir des développeurs d'applications informatiques, riches en contenu multimédia, à forte interactivité, en particulier pour les plateformes mobiles (tablettes, smartphones). La formation met en particulier l'accent sur le développement des jeux vidéo et des serious games.

Les points forts de la formation sont la présence d'enseignants professionnels issus du monde de la création numérique et du Jeu Vidéo, la part importante des projets collaboratifs pour apprendre à travailler en équipe et arriver à la fin du parcours avec un prototype fonctionnel de jeu vidéo dont ils ont assuré toutes les étapes de la conception à la réalisation. Enfin la possibilité de suivre cette formation en alternance avec un contrat en apprentissage permet un vrai ancrage dans le via active et facilite l'insertion professionnelle

## POUR QUI, POUR QUOI, COMMENT ?

### Conditions d'admission

- Bac +2 :**
- DUT INFO, GEII, RetT, STID, SRC
  - BTS Informatique de Gestion, IRIS
  - L2 Scientifique
  - Formation de 120 ECTS...

### Les métiers

Le diplômé a pour vocation d'assurer un poste de cadre opérationnel de terrain dans une société de services en ingénierie informatique (SSII). Il peut aussi intervenir dans le secteur des médias ou dans le service de communication de n'importe quelle grande entreprise. Dans les studios de développement de jeux vidéo, il intervient en tant que développeur ou intégrateur en collaboration avec les graphistes 2D et 3D. Il est capable de s'adapter à des plateformes de développement très variées.

### Préparation du diplôme

**La durée de la formation est de 12 mois (de septembre à août).**

**Selon le régime d'étude retenu par l'étudiant :**

- En régime traditionnel : 14 semaines en entreprise à temps plein à la fin de la période de cours.
- En apprentissage : 2 jours en entreprise / 3 jours à l'IUT en moyenne de septembre à mai, puis 14 semaines en entreprise à temps plein.

## LE PROGRAMME

### FORMATION GENERALE :

- Communication, Droit, Anglais, Gestion de projet
- Algorithmique, Géométrie 3D

### FORMATION PROFESSIONNELLE :

- Infographie 2D et 3D, Développement Multimédia, Game Design
- Développement Android, Programmation 3D (OpenGL, XNA)
- Intelligence artificielle, Jeux en réseau, développement Shiva

### FORMATION PRATIQUE :

- Projet tuteurés, ateliers de création audiovisuelle, postproduction, programmation GPU.

### FORMATION GÉNÉRALE COMMUNE :

- Communication, Droit, Anglais, Gestion de projet
- Algorithmique, Géométrie 3D
- Programmation Web, Génie Logiciel et Systèmes d'Information
- Programmation orienté objet

## LE + DE LA FORMATION

### ALTERNANCE / APPRENTISSAGE

La formation LP SIL privilégie la formation par alternance. Les étudiants suivent alors un emploi du temps composé de journées de cours à l'IUT (deux jours par semaine en moyenne) et de journées en entreprise. C'est l'une des priorités de cette formation car elle représente la voie par excellence de l'insertion professionnelle des étudiants. La formation est à ce titre habilitée par la région PACA et le CFA Epure pour le parcours en apprentissage.

### LICENCE L3 MIAJEUX

A la rentrée 2012, la L3 MIAJE et la LP IMJ proposent un parcours commun appelé MiaJeux dans le développement de Jeux Vidéo : les étudiants font une double inscription et suivent un premier semestre commun à la suite duquel ils peuvent choisir (après avis du jury) soit un second semestre LP IMJ pour une insertion immédiate à bac+3, soit un second semestre L3 MIAJE pour poursuivre les études jusqu'au niveau Master.

### UN PUBLIC DIVERSIFIÉ

En Septembre 2010, la LP SIL a accueilli :

- 47% de BTS
- 39% de DUT
- 8% de L2 Scientifiques (à noter l'UE d'orientation en L2 à Valrose)
- 6% d'autres formations dont étudiants ERASMUS

### MISE EN PRATIQUE DES ENSEIGNEMENTS

**LES PROJETS TUTEURÉS :** Ils complètent l'enseignement traditionnel. Le travail mené conjointement par un petit groupe d'étudiants et un enseignant est réalisé sur des sujets transversaux qui mobilisent les connaissances de plusieurs matières. Les thèmes sont professionnels ou en liaison avec la recherche.

### QUE DEVIENNENT LES DIPLÔMÉS DE LA LPSIL ?

12 mois après l'obtention de la LP SIL, les diplômés 2009 ont été :

- 53% à trouver un emploi dans les 12 mois
- 28% ont poursuivi leurs études
- 6% d'étudiant étaient encore à la recherche d'un emploi

